

**Domaine : Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique**

Objectif 1 : Agir dans l'espace, dans la durée et sur les objets :  
Les jeux de l'échauffement

**Domaine : Construire les premiers outils pour structurer la pensée**

Objectifs :

- Associer chiffre et quantité, aller chercher une quantité
- Favoriser la connaissance des chiffres
- Utiliser différentes représentations du nombre
- Nommer les nombres

### **Jeu de lancer**

**Matériel** : sacs de graines – planches vierges A3 – les différentes représentations des nombres (doigts, constellations, chiffres, points) – des jetons- des chemins- Les différentes représentations du nombre (affichage classe)

Plusieurs équipes en parallèle ou successivement.

Sur un quadrillage sur lequel peuvent être représentées les différentes écritures des nombres, lancer un sac de graines et aller chercher la quantité correspondant au nombre obtenu. Compléter ensuite le chemin collectif.

Variable :

- Augmenter progressivement le nombre de planches et travailler sur des quantités plus importantes.
- Le lanceur annonce le nombre qu'il vise et n'obtient le nombre de jetons que s'il remplit son contrat.
- Compléter le chemin collectif avec la quantité exacte lors du dernier lancer.



