



Gagne terrain

Activité : Jeux sportifs collectifs Niveau : Cycle 3

Compétence spécifique

Coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement

Compétence de fin de cycle

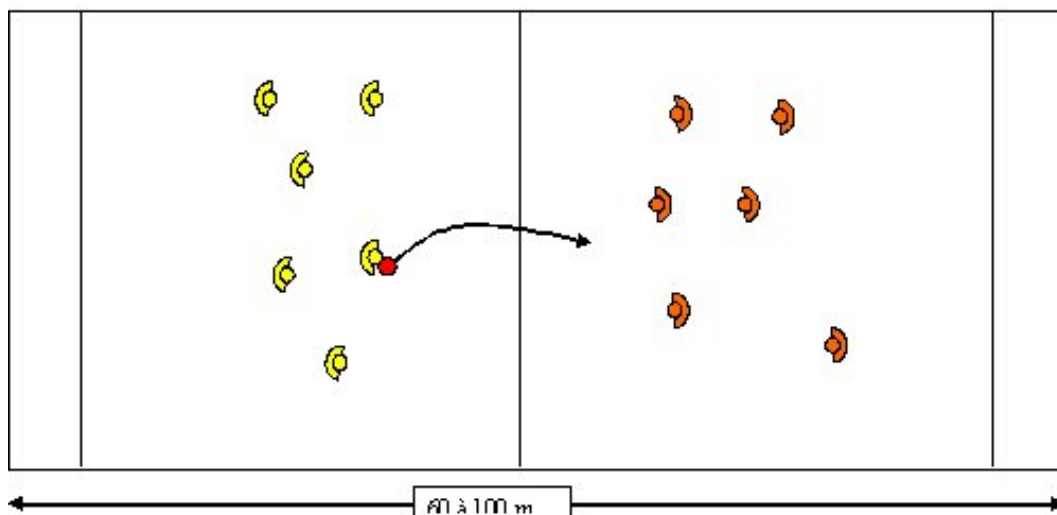
Au cours d'un match, assurer alternativement les rôles d'attaquant, de défenseur et d'arbitre. Participer à la marque en coopérant avec ses équipiers, en s'opposant individuellement et collectivement à l'équipe adverse et en respectant les règles définies.

Objectifs

Lancer loin, viser les espaces libres, s'organiser collectivement en défense et en attaque

Organisation

Sur un terrain très long, deux équipes de 6 à 8 joueurs s'affrontent avec un ballon. Le terrain est délimité par des plots. Dans chaque terrain, un embut est délimité. La partie s'engage par une équipe qui lance le ballon dans le camp adverse



Matériel

ballon de hand ball, terrain de foot, balises, dossards, sifflet

Consigne

But du jeu : repousser l'équipe adverse dans sa zone arrière

C'est le joueur qui rattrape le ballon qui le relance. Il le relance de l'endroit où il l'a rattrapé ou ramassé si le ballon roulait.

L'équipe est considérée dans sa zone arrière quand 2 lancers adverses ont franchi la ligne de fond.

Critères de réussite

Repousser l'équipe adverse dans sa base

Critères de réalisation

- lancer loin
- lancer dans les espaces libres
- être prêt à bloquer le ballon de volée
- s'organiser collectivement pour récupérer le ballon (répartition dans l'espace de jeu

Variables didactiques

Lancer à la main ou au pied

Type de ballon (hand, basket, volley, foot, rugby, frisbee)