La Baguette

Cycles 2 et 3

x Compétences travaillées :

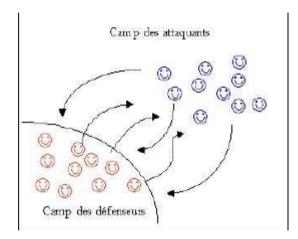
- S'approprier par la pratique physique et sportive, des méthodes et des outils
- Partager des règles, assumer des rôles et des responsabilités
- Apprendre à entretenir sa santé par une activité physique régulière
- x Champs d'apprentissage abordés :
- Produire une performance optimale, mesurable à une échéance donnée
- Adapter ses déplacements à des environnements variés
- Conduire et maitriser un affrontement collectif ou interindividuel
- x Evolution envisagée :
- le temps : limiter le temps pour déposer la baquette
- l'espace : délimiter le temps 2 camps et ne pas y retourner
- le nombre de joueurs : réduire le nombre de défenseurs
- le matériel : utiliser deux baguettes
- le rôle des élèves : attaquants/défenseurs/arbitres

Interdisciplinarité :

Education Morale et civique

<u>Matériel</u>: un petit objet pouvant être caché dans une main (la baguette), des dossards, des plots pour délimiter des zones

- x Obstacles/difficultés anticipés :
- choix de l'objet
- espace
- x Critères de réussite :
- Respecter les règles du jeu
- Courir sans se faire attraper
- · Attraper ses adversaires
- x <u>Schéma et règles du jeu :</u>



Les attaquants possèdent une baguette et doivent la déposer dans le camp opposé. Un des joueurs, inconnus des défenseurs, la tient dans sa main. La baguette ne peut être ni lancée ni passée. Au signal, les attaquants essaient de rejoindre le camp opposé. Chaque défenseur n'a la droit de toucher qu'un attaquant, qui vient se placer à côté de lui.

L'équipe des attaquants marque un point si la baguette arrive dans le camp.