

## Document d'accompagnement destiné aux enseignants qui ont inscrit leur classe au défi de messagerie 2013-2014

### Déroutement

Titre	Date d'envoi	Date limite de réponse
<b>Question-test</b> (destinée à la vérification des inscriptions) :	<b>Lundi 07/10/2013</b>	<b>18/10/2013</b>
Item APER : Je connais et je respecte le code du passager du véhicule particulier.		
Lien : <a href="http://www.preventionroutiere.asso.fr/Divers/FAQ">http://www.preventionroutiere.asso.fr/Divers/FAQ</a> <a href="http://www.preventionroutiere.asso.fr/content/download/2037/20709/version/1/file/Jeu_de_la_cocotte.pdf">http://www.preventionroutiere.asso.fr/content/download/2037/20709/version/1/file/Jeu_de_la_cocotte.pdf</a>		
Question : <i>À quel âge un enfant peut-il monter sur le siège passager avant d'une voiture ?</i>		
Réponse : <i>10 ans.</i> mot clé : <i>10/Dix/DIX/dix</i>		

Question 1	Date d'envoi	Date limite de réponse
<b>Garage</b>	<b>Lundi 04/11/2013</b>	<b>30/11/2013</b>
Item APER : Je sais identifier les dangers.		
Lien : <a href="http://www.preventionroutiere.asso.fr/education/jeu-pr/un_enfant_dans_la_rue.htm">http://www.preventionroutiere.asso.fr/education/jeu-pr/un_enfant_dans_la_rue.htm</a>		
Question : <i>Quand on marche sur le trottoir, où doit-on se placer pour voir les voitures qui sortent des garages ?</i>		
Réponse : <i>Au milieu du trottoir.</i> mot clé : <i>milieu/MILIEU</i>		

Question 2	Date d'envoi	Date limite de réponse
<b>Double</b>	<b>Lundi 02/12/2013</b>	<b>05/01/2014</b>
Item APER : Je connais les règles du code de la Route.		
Lien : <a href="http://www.preventionroutiere.asso.fr/education/jeu-pr/Note_tes_parents.htm">http://www.preventionroutiere.asso.fr/education/jeu-pr/Note_tes_parents.htm</a>		
Question : <i>De quel côté de la chaussée une voiture peut-elle en doubler une autre ?</i>		
Réponse : <i>Du côté gauche.</i> mot clé : <i>Gauche/gauche/GAUCHE</i>		

Question 3	Date d'envoi	Date limite de réponse
Traverse	Lundi 06/01/2014	02/02/2014
<b>Items APER :</b> – Je sais traverser une chaussée seul(e). – Je sais me déplacer à pied dans mon quartier ou mon village		
<b>Lien :</b> <a href="http://www.preventionroutiere.asso.fr/education/jeu-pr/Dans_la_peau_de.htm">http://www.preventionroutiere.asso.fr/education/jeu-pr/Dans_la_peau_de.htm</a>		
<b>Question :</b> <i>Dans la première situation, si tu choisis d'être le piéton et que tu trouves la bonne raison, quel magasin voit le piéton quand il traverse ?</i>		
<b>Réponse :</b> <i>Une boulangerie.</i> <b>mot clé :</b> <i>Boulangerie</i>		

Question 4	Date d'envoi	Date limite de réponse
Bus	Lundi 03/02/2014	09/03/2014
<b>Item APER :</b> Je sais identifier les dangers		
<b>Lien :</b> <a href="http://applications.eduscol.education.fr/D0160/03_04assr12transp_scol.htm">http://applications.eduscol.education.fr/D0160/03_04assr12transp_scol.htm</a>		
<b>Question :</b> Quand tu descends du bus, pourquoi dois-tu attendre avant de traverser la chaussée ?		
<b>Réponse :</b> <i>pour que la vue sur la chaussée soit complètement dégagée du côté où le car s'éloigne</i> <b>mot clé :</b> <i>dégagée</i>		

Question 5	Date d'envoi	Date limite de réponse
Plan	Lundi 10/03/2014	06/04/2014
<b>Item APER :</b> Je sais utiliser un plan, une carte.		
<b>Lien :</b> <a href="https://maps.google.fr/maps?q=rouen,+%C3%A9cole+houdemare&amp;hl=fr&amp;ie=UTF8&amp;ll=49.445145,1.096036&amp;spn=0.001031,0.002277&amp;gl=fr&amp;t=h&amp;z=19">https://maps.google.fr/maps?q=rouen,+%C3%A9cole+houdemare&amp;hl=fr&amp;ie=UTF8&amp;ll=49.445145,1.096036&amp;spn=0.001031,0.002277&amp;gl=fr&amp;t=h&amp;z=19</a>		
<b>Question :</b> <i>Quel est le pont le plus proche de l'école Houdemare à Rouen ?</i>		
<b>Réponse :</b> <i>Le pont Boieldieu.</i> <b>mot clé :</b> <i>Boieldieu/BOILDIEU</i>		

Question 6	Date d'envoi	Date limite de réponse
Animal	Lundi 07/04/2014	04/05/2014
<b>Item APER :</b> Je connais et je respecte le code du passager du véhicule particulier.		
<b>Lien :</b> <a href="http://www.preventionroutiere.asso.fr/content/download/2037/20709/version/1/file/Jeu_de_la_cocotte.pdf">http://www.preventionroutiere.asso.fr/content/download/2037/20709/version/1/file/Jeu_de_la_cocotte.pdf</a>		
<b>Question :</b> <i>En voiture, peux-tu porter ton chien ou ton chat sur tes genoux ? (oui ou non)</i>		
<b>Réponse :</b> <i>non.</i> <b>mot clé :</b> <i>non/NON/Non</i>		

## Conseils pour gérer ce défi

L'interface qui permet de consulter les réponses des élèves (le tableau de bord) contient des fonctions utiles :



1. Ce bouton permet de renvoyer un défi à un élève qui ne l'aurait pas reçu ou qui l'aurait effacé. Une fois cliqué, apparaît une page qui permet de sélectionner tous les élèves de la classe, seulement ceux qui n'ont pas encore répondu, ou bien quelques (ou un seul) inscrits.
2. Ce bouton permet d'envoyer un courriel aux élèves inscrits (en sélectionnant soit la classe entière, soit des élèves en particulier). Il est possible d'envoyer une pièce jointe au message. Cela permet de cibler des élèves en particulier pour travailler avec eux sur une compétence particulière de la messagerie
3. Ce bouton permet de supprimer une réponse d'un élève qui aurait envoyé trop vite sa réponse ou dont la spécificité n'aurait pas été prise en compte pour la validité.
4. Ce bouton fait apparaître dans le tableau les réponses envoyées et permet de vérifier les messages envoyés par les élèves. On peut aussi afficher la réponse d'un élève en cliquant sur l'icône en forme de crayon dans cette même colonne.
5. Un clic sur la pastille de validité (OUI /NON) permet de revoir la question envoyée.

Ce tableau de bord complet donne la possibilité de vérifier à tout moment l'état de réponse des élèves et de corriger les informations ; ainsi si un élève a envoyé une réponse considérée comme fautive parce qu'il s'est mal exprimé, il faudra effacer sa réponse et lui demander de répondre à nouveau.

L'ajout d'un bouton permettant de communiquer directement avec les élèves par messagerie permet de mettre en place au sein de la classe des situations supplémentaires pour travailler les compétences du B2i.



## Liens

### Lien général pour le défi :

A partir du lien général, 2 boutons permettent d'accéder aux liens spécifiques

[http://ecoles.ac-rouen.fr/circlillebonne/site2/animations\\_v0605/defis/index.htm](http://ecoles.ac-rouen.fr/circlillebonne/site2/animations_v0605/defis/index.htm)

### Liens spécifiques :

#### *Pour les élèves :*

#### **Inscription au défi :**

Attention le mot de passe pour l'inscription au défi est : **aper2013**

[http://ecoles.ac-rouen.fr/circlillebonne/site2/animations\\_v0605/defis/defi\\_ecole.php?typeAjout=etape0&suite=eleve](http://ecoles.ac-rouen.fr/circlillebonne/site2/animations_v0605/defis/defi_ecole.php?typeAjout=etape0&suite=eleve)

#### **Lien pour visualiser les réponses :**

[http://ecoles.ac-rouen.fr/circlillebonne/site2/animations\\_v0605/defis/acces\\_resultats.php?suite=eleve](http://ecoles.ac-rouen.fr/circlillebonne/site2/animations_v0605/defis/acces_resultats.php?suite=eleve)

#### *Pour les enseignants :*

#### **Pour voir (et corriger) les élèves inscrits :**

[http://ecoles.ac-rouen.fr/circlillebonne/site2/animations\\_v0605/defis/acces\\_resultats.php?suite=inscrits](http://ecoles.ac-rouen.fr/circlillebonne/site2/animations_v0605/defis/acces_resultats.php?suite=inscrits)

#### **Pour voir les réponses des élèves (le tableau de Bord)**

[http://ecoles.ac-rouen.fr/circlillebonne/site2/animations\\_v0605/defis/acces\\_resultats.php?suite=instit](http://ecoles.ac-rouen.fr/circlillebonne/site2/animations_v0605/defis/acces_resultats.php?suite=instit)