

<https://lillebonne.circonscription.ac-normandie.fr/spip.php?article166>



# Animation Logique et Problèmes C1

- Maternelle - Construire les premiers outils pour structurer sa pensée -

Date de mise en ligne : mercredi 9 mai 2012

---

Copyright © Circonscription Éducation Nationale de Lillebonne - Tous droits réservés

---

La conférence "Logique et résolution de problèmes" en maternelle a eu lieu le mercredi 9 mai.

Quelques **apports didactiques** ont été donnés :

– [logique](#)

– [problèmes](#)

Puis des **situations** ont été testées par les enseignants en s'interrogeant sur la compétence travaillée, le niveau visé et son insertion dans une progression de classe :

– **Situation 1** : [Carré logique](#)

– **Situation 2** : [Situations additives, jeux de piste](#)

– **Situation 3** : [Mesures : comparaison de longueurs, rangement](#)  
à compléter par les situations "les boîtes" ou "les poupées" de Valentin (HATIER) (cf [résumé](#))

– **Situation 4** : [Algorithmes](#)

– **Situation 5** : [Cerfs volants](#) à compléter avec la situation "les six cerfs volants" ( DValentin, Hatier)

– **Situation 6** : [les formes superposées](#)

– **Situation 7** : Embouteillages : cf descriptif dans le livre GS de D Valentin (Hatier) - [matériel- fichier de jeu](#)

– **Situation 8** : [les réglettes de couleur](#)

– **Situation 9** : les tours : cf Situation chez D Valentin (Hatier)

– **Situation 10** : [le carré mystère](#)

– **Situation 11** : les 9 tours : cf Situation chez D Valentin (Hatier)

– **Situation 12** : [voyageurs et voitures / garages](#)

Autre jeu de logique : le chien perdu : [règles -fichier](#)